

La longévité des batteries «solaires»

Les causes de la durée de vie limitée des batteries solaires sont désormais élucidées.

Les piles photovoltaïques, qui transforment l'énergie solaire en électricité, équipent des sites isolés, où le raccordement au réseau électrique est difficile et la consommation faible, tels les refuges de montagne. Ces piles sont onéreuses : au prix d'achat des panneaux solaires s'ajoute le coût de remplacement des batteries, qui stockent l'électricité fournie par les panneaux, pendant la nuit et durant les jours sans soleil. Ces batteries durent 5 à 15 ans, selon les sites. Comment augmenter leur durée de vie ?

Philippe Malbranche, Florence Matterna et leurs collègues du groupement énergétique de Cadarache (CEA Cadarache-ADEME) ont étudié les phénomènes qui limitent la durée de vie des batteries pour automobiles utilisées dans des applications solaires. En analysant des dizaines de batteries usagées, ils ont identifié la cause de la mort des batteries : des dépôts de sulfate de plomb rendent les électrodes isolantes.

Ces batteries sont des accumulateurs plomb-acide : les électrodes, qui contiennent toutes deux du plomb, plongent dans une solution aqueuse d'acide sulfurique. Au cours de leur fonctionnement (lors de la décharge), du sulfate de plomb se dépose sur les deux électrodes, selon une

réaction de «double sulfatation», qui consomme de l'acide sulfurique. Pendant la phase de charge, la réaction inverse se produit : le sulfate de plomb précédemment formé se dissocie, et l'acide sulfurique est libéré.

Les électrochimistes de Cadarache ont mis de l'acide sulfurique contenant du soufre radioactif dans une batterie neuve, afin de le suivre à la trace. Ils ont découvert que, pendant la charge, l'acide sulfurique relargué s'accumule au fond du bac : la batterie ne se charge pas uniformément. La solution étant très concentrée en acide sulfurique vers le bas, une partie du sulfate de plomb accumulé sur les électrodes ne se dissocie pas, ce qui les rend isolantes. À mesure des cycles de charge et de décharge de la batterie, l'acide sulfurique s'accumule et monte dans le bac, tandis que le sulfate de plomb se dépose de plus en plus haut sur les électrodes. Finalement, il les recouvre entièrement : comme il est isolant, la batterie ne fonctionne plus.

Dans les voitures, ce phénomène n'apparaît pas, car la quantité d'acide relargué est faible (la batterie se recharge en permanence) et le mouvement du véhicule mélange l'eau et l'acide. Toutefois cette agitation est absente dans les batteries couplées aux panneaux solaires.

Ph. Malbranche et ses collègues envisagent de limiter l'accumulation d'acide sulfurique dans la partie inférieure du bac à l'aide de membranes ou de gels, qui réduiraient les sédimentations dans la solution. Quand les batteries sont en service, on pourrait les forcer à se surcharger, ce qui provoquerait la formation d'hydrogène et d'oxygène : les bulles, en s'échappant vers le haut, brasseraient la solution.

Repérage dans l'espace

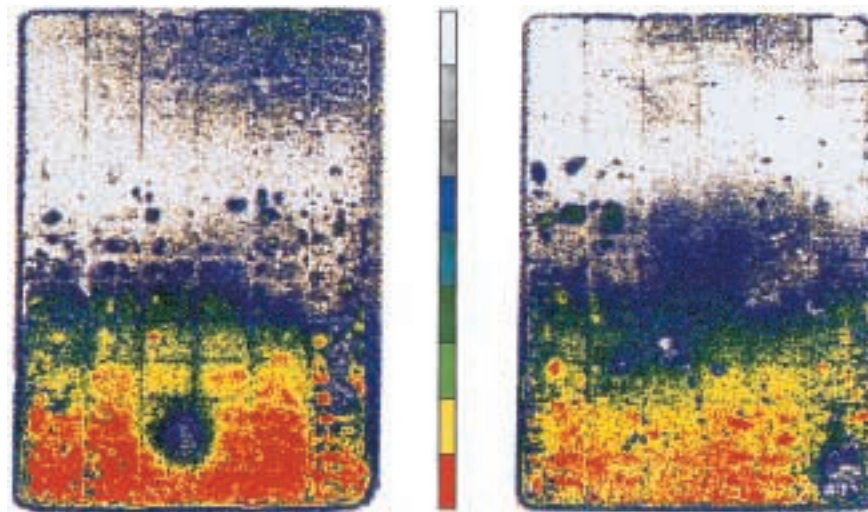
Des caméras intelligentes pour l'orientation des satellites par rapport aux étoiles.

Dans l'espace, comment distinguer le haut du bas, la droite de la gauche, bref comment s'orienter ? Si la plupart des satellites utilisent le Soleil et la Terre comme points de repère, les étoiles sont une meilleure référence. Réparties en grand nombre sur la voûte céleste, elles sont cependant difficiles à utiliser pour un satellite. L'apparition des capteurs numériques (CCD) et les progrès des calculateurs de bord ont conduit à la mise au point de systèmes d'orientation précis, autonomes et peu encombrants.

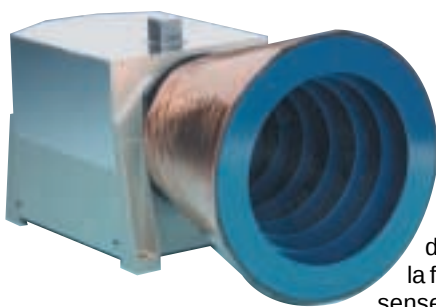
Orienter une caméra ou une antenne vers la Terre, pointer les panneaux solaires vers le Soleil ou commander la direction du jet d'une tuyère sont autant d'opérations qui nécessitent la connaissance de l'orientation du satellite, encore nommée attitude. Or, dans l'espace, les points de repère, compléments indispensables aux précieuses informations des centrales inertielles (gyroscopes), ne sont pas légions. Le Soleil et la Terre sont des repères évidents, mais pas suffisamment précis pour toutes les missions, notamment celles d'observation de la Terre.

Peut-on orienter les satellites par rapport aux étoiles, comme le font les navigateurs depuis des siècles ? Malgré les difficultés liées à leur faible luminosité des étoiles et à leur identification, des instruments spéciaux, nommés senseurs stellaires, ont été mis au point dès le début de l'ère spatiale. Toutefois, leur masse importante, leur absence d'autonomie ainsi que l'utilisation de tensions élevées limitaient leur utilisation.

Au début des années 1970, l'invention du capteur CCD, qui équipe aujourd'hui les caméscopes et les appareils photographiques numériques, change le domaine de l'imagerie : la lumière reçue par le capteur libère des électrons contenus dans une mince couche de silicium, lesquels sont ensuite capturés. Périodiquement, on compte le nombre d'électrons piégés, qui est proportionnel à l'intensité lumineuse reçue. On reconstitue ainsi une image. L'intérêt de cette technique réside dans sa capacité à accumuler les électrons, ce qui autorise la détection de signaux très faibles. De surcroît, les capteurs CCD, petits et peu gourmands en énergie, forment des images de qualité.



Les électrodes des batteries plomb-acide qui stockent l'énergie solaire se recouvrent de quantités croissantes de sulfate de plomb (du rouge au blanc selon l'échelle de couleur au centre), lors des cycles de charge et de décharge (après 10 cycles à droite et 20 à gauche), ce qui finit par les rendre isolantes et entraîne la mort des batteries.



Dès 1975, le Laboratoire pour la propulsion spatiale américain à Pasadena envisage la fabrication des

capteurs stellaires à base de matrices CCD. Le premier de ces capteurs vole sur la Navette spatiale dès 1985 et la précision est meilleure que dix secondes d'angle. Toutefois, ces lourds appareils sont incapables d'identifier eux-mêmes les étoiles, d'où la nécessité d'une intervention d'opérateurs au sol ou l'utilisation d'autres instruments de bord.

Rapidement, grâce aux progrès des ordinateurs, on envisage une nouvelle génération de capteurs stellaires, nés du couplage d'un CCD avec un ordinateur muni d'une carte du ciel. On agrandit le champ d'observation du capteur afin qu'il observe simultanément plusieurs étoiles, au minimum trois. Le ordinateur compare alors les distances entre les étoiles observées à celles qui sont obtenues à l'aide du catalogue embarqué, ce qui permet leur identification et, par suite, le calcul de l'attitude.

Le premier capteur de ce type est mis au point par le laboratoire américain Lawrence Livermore et vole avec succès en 1994 sur la mission expérimentale *Clementine*, validant ainsi le concept. Muni de la fonction *lost in space* («perdu dans l'espace»), ce capteur s'oriente de manière autonome quel que soit l'endroit où il se trouve.

Dès lors, de nombreuses sociétés, notamment européennes, se lancent dans la mise au point de ce type de capteurs. La plupart des produits fabriqués pèsent moins de quatre kilogrammes et consomment moins de 15 watts. La Société française SODERN fabrique un capteur SED16, qui volera en 2002 à bord du satellite SPOT 5. Ses mesures stellaires, combinées avec des mesures gyroscopiques, permettront de localiser les images du sol avec une précision meilleure que 50 mètres.

L'étape suivante ? Des capteurs à base de nouveaux capteurs (APS) dont chaque pixel dispose d'une interface de conversion charge/courant. Ainsi, plus besoin de transfert de charge comme c'est le cas avec les CCD, ce qui simplifie beaucoup l'électronique, d'où une réduction de l'énergie consommée et de la taille. La masse d'un capteur stellaire chutera alors à quelques centaines de grammes.

Thomas SCHIRMANN,
Société Astrium, Toulouse

Capilliculture raisonnée

Des chimistes reproduisent la croissance d'une chevelure.

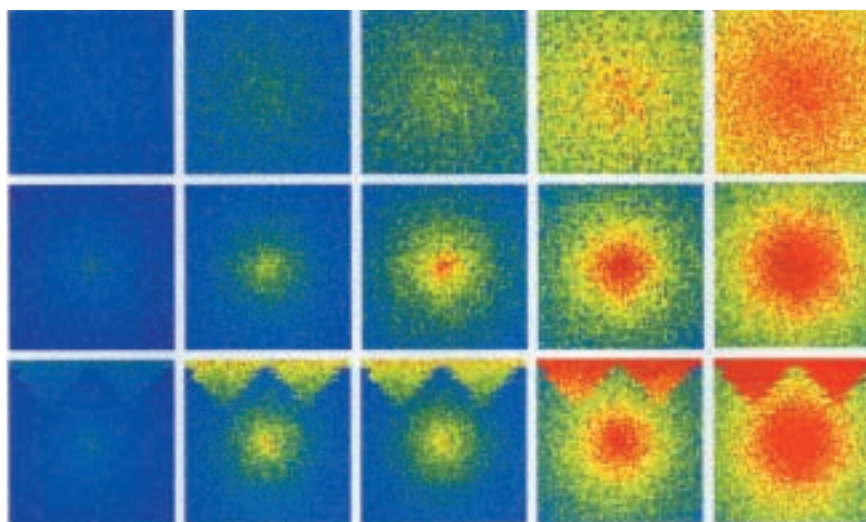
Au cours de notre vie, nos cheveux chutent et repoussent environ 25 fois. La dynamique de ces cycles pileux est imposée par le fonctionnement des follicules. De petits sacs tubulaires, enfouis sous le derme, qui contiennent la base et la racine du cheveu. José Halloy et Albert Goldbeter, deux chimistes et biomathématiciens de l'Université Libre de Bruxelles, et Bruno Bernard et Geneviève Loussouarn de la Société L'Oréal, viennent de publier le premier modèle prédictif de la croissance de la chevelure. Ce dernier est fondé sur les données recueillies par des chercheurs de la société pendant dix ans. Régulièrement, on surveillait les follicules de un centimètre carré du crâne de dix volontaires. Il servira à l'étude des effets probables de l'application de molécules préventives de la chute.

Le modèle utilise des automates cellulaires, dont un modèle célèbre est le jeu de la vie : on considère un quadrillage sur lequel sont posés des jetons. La configuration évolue par «génération» successives selon des règles telles que : un jeton naît sur une case quand cette dernière est entourée de trois jetons, à la génération précédente ; ou encore, un jeton meurt quand il est entouré de quatre autres jetons. Le formalisme des automates cellulaires est similaire : un

ensemble d'individus interconnectés évolue d'étape en étape. Lorsque le système passe d'une étape à la suivante, le nouvel état de chaque individu est déterminé par l'application d'une règle de transition.

Dans le cas du réseau folliculaire, les chercheurs ont supposé que chaque «individu» (chaque follicule) est indépendant. Dès lors, la règle de transition qui gouverne l'évolution de chaque automate folliculaire était particulièrement simple : elle découle seulement de la structure du cycle folliculaire, que l'on décompose en trois étapes principales. La première est la phase anagène, une phase de croissance, d'une durée moyenne comprise entre quelques mois et quelques années. La seconde, la phase télogène, est un repos d'une durée moyenne de trois mois. Elle se termine par la chute du cheveu. Puis s'enchaîne une phase de latence de quelques mois. Ces phases sont suivies par la reprise d'un nouveau cycle. La règle de transition stipule seulement qu'un follicule modélisé passe à la phase suivante de son cycle lorsque la phase dans laquelle on se trouve s'est terminée. Or, les observations de 10 000 cycles accomplis par 930 follicules montrent que les durées des trois phases sont très variables. Pour tenir compte de cette variabilité, il fallait introduire une forme de hasard dans le modèle.

Les biomathématiciens font fonctionner leurs automates sur ordinateur. Ils partent d'une population initiale, la font évoluer de mois en mois. Pour cela, ils utilisent un générateur de nombres aléatoires qui modélise la distribution dans la chevelure des durées des trois phases observées par l'entreprise de cosmétique. Le meilleur



Divers motifs d'évolution de la calvitie prédits par le modèle d'automate folliculaire. Fondé sur les données recueillies sur quelque 10 000 cycles folliculaires humains, les simulations que livre ce modèle illustrent comment la calvitie se propage sur 30 ans (en rouge). En haut, le cas de la femme, chez qui la calvitie est toujours diffuse. La deuxième rangée montre le cas d'une perte de cheveux au sommet du crâne. On reconnaît dans la troisième rangée un autre motif de calvitie typiquement masculine.

choix les a conduits à imposer que ce générateur de nombres aléatoires respecte la loi log-normale. Cette cousine de la loi normale inventée par Gauss possède un pic tassé vers 0. Elle ne dépend, elle aussi, que d'une valeur moyenne (durée moyenne de la phase) et d'une variance. Les chercheurs ont obtenu les valeurs de ces deux paramètres à partir des données recueillies par *L'Oréal*.

À chaque itération, les automates folliculaires qui sont parvenus à la fin d'une phase basculent dans la suivante. Le générateur de nombres aléatoires leur affecte alors une nouvelle durée dans leur nouvelle phase. De cette façon, l'ensemble des durées des follicules dans une phase donnée respecte la distribu-

tion log-normale. L'emploi d'un ordinateur permet ainsi de calculer l'évolution d'une chevelure sur plusieurs années... en quelques secondes.

La comparaison des simulations avec le comportement des chevelures réelles confirme que les follicules sont indépendants et asynchrones. Cette caractéristique est l'apanage de notre espèce. Ainsi, le pelage de certains animaux, les chiens, les chevaux, diffère en été et en hiver, ce qui implique que leurs follicules travaillent de concert. La reproduction du phénomène de mue s'obtient en synchronisant les follicules. Dans le cas humain, c'est au contraire la non-synchronisation des follicules qui garantit la présence continue de cheveux.

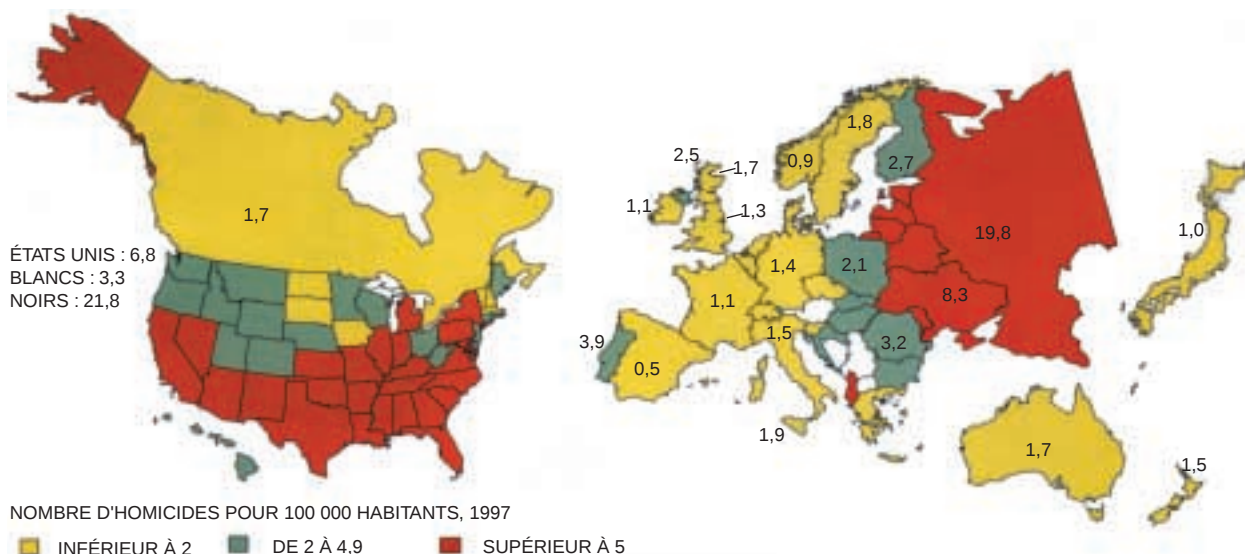
Toutefois, l'utilité principale de ce modèle est de simuler l'évolution d'un scalp à partir d'un état initial. Une chevelure en bonne santé comporte 70 pour cent de cheveux en croissance et 30 pour cent en train de tomber. Des proportions inverses signifient que la calvitie se propage. Le programme montre en accéléré comment et à quelle rapidité différents types de calvitie s'installent. Ce programme servira aussi à rechercher de nouvelles molécules actives sur la chevelure et à simuler leurs effets. On mesurera d'abord l'effet sur les follicules, d'une application prolongée, et l'on communiquera les mesures au programme afin d'observer comment la chevelure continue à se développer.

Origines et causes des homicides

Le taux de vols par habitant aux États-Unis est égal à celui de la plupart des pays industrialisés. En revanche, la proportion d'homicides y est quatre fois plus élevée qu'en Europe de l'Ouest, sept fois plus grande qu'au Japon. Les origines historiques de tels écarts ne résultent pas d'habitudes prises lors de la conquête de l'Ouest, mais de l'esclavagisme et de la disponibilité des armes de poing. Dans le Sud des États-Unis, pendant la guerre de Sécession, les Blancs maltraièrent les Noirs pour leur imposer le respect. Selon l'historien Roger Lane, le respect demandé aux esclaves a entretenu un «culte de l'honneur» chez les Blancs. Une faute vénielle était brutalement punie. Ces comportements sudistes se transmièrent aux villes du Nord et perdurèrent. Parallèlement, les émigrants originaires de Grande-Bretagne inculquèrent des habitudes néfastes : tout homme libre devait porter une arme pour se protéger des Indiens, des «maudits Français» et des étrangers. En 1840, l'apparition des revolvers *Colt*, plus efficaces, moins chers et facilement dissimulables facilitent les meurtres. Aujourd'hui, plus de 80 pour cent des meurtres résultent de l'usage d'armes de poing. La proportion d'homicides dans les différents pays industrialisés occidentaux est corrélée à la possession d'armes à feu : en Angleterre et en Écosse, où quasiment personne ne

possède une arme, la proportion d'homicides en 1997 n'est que de 1,3 pour 100 000 habitants, alors qu'en Finlande, où le nombre d'armes à feu par habitant est le plus élevé, la proportions d'homicides est de 2,7. La combinaison entre l'acquisition facile des armes et la coutume de les utiliser explique la forte proportion d'homicides aux États-Unis.

Les États-Unis ont connu plusieurs périodes de forte croissance d'homicides : une avant la guerre civile, une deuxième qui culmina en 1920 et la période actuelle où le maximum est atteint en 1980. L'augmentation des homicides pendant la période qui débute en 1960 est corrélée à divers facteurs : augmentation du chômage ; éclatement des familles avec l'augmentation des divorces ; augmentation des naissances hors mariage et consommation accrue de drogues. La diminution des homicides depuis 1991 coïncide avec la diminution de l'usage de cocaïne. D'autres facteurs, dont l'effort de la police pour restreindre le port d'armes et la croissance économique créatrice d'emplois ont joué également un rôle. L'espoir renaît : les Portoricains et les jeunes Noirs consomment moins de drogues et vivent de façon plus classique dans des familles et des communautés unies. Hélas personne ne peut prévoir les effets de l'apparition d'une nouvelle drogue ou d'une dégradation de l'économie.



Sport et muscle

Il y a un peu plus de 20 ans, l'image de l'homme hypermusclé s'est imposée dans la culture occidentale avec le film *Pumping Iron*, où jouait Arnold Schwarzenegger. À la même époque, l'usage des stéroïdes anabolisants s'est généralisé dans les salles de culture physique, dont les équipements se sont perfectionnés. Le «culturisme» s'est alors développé, et l'image du bel homme a changé. En 1994, un article de la revue *Psychologie Today* (La psychologie aujourd'hui) montrait comment les canons de la beauté masculine avaient évolué : le corps devait être très musclé, puissant. Depuis, la tendance s'est intensifiée dans plusieurs pays.

En 1995, l'usage de la bicyclette fixe, dans les salles de gymnastique, a été supplanté par les machines à lever des poids. Aux États-Unis, le nombre d'hommes qui lèvent des poids plus de 100 jours par an est passé à 11,6 millions (contre 7,4 millions en 1987). Simultanément, le marché des produits alimentaires à l'intention des culturistes a crû considérablement ; le principal produit utilisé est le monohydrate de créatine (voir *Les muscles sans l'acné*, page 41).

Le nombre de femmes qui lèvent des poids a triplé dans la dernière décennie, mais le culturisme reste une activité surtout masculine. Et des pathologies ont accompagné le développement de l'activité. Aux inconvénients de l'usage des stéroïdes anabolisants s'est ajoutée la dysmorphie musculaire, un trouble étonnant des personnes musclées, qui se jugent malingres et augmentent leur entraînement

de façon déraisonnable (voir *Un analogue masculin de l'anorexie mentale*, page 39).

L'étude des troubles associés au culturisme s'est accompagnée d'études du mécanisme de la contraction musculaire. La grande majorité des chercheurs intéressés par ce mécanisme étudient les aspects physiologiques ou anatomiques de l'effort, lié à l'âge, les effets de l'alimentation, etc. Plusieurs équipes s'intéressent au tissu musculaire cardiaque. Paradoxalement, en pleine ère du muscle, très peu de biologistes s'intéressent au fonctionnement musculaire. Cependant leur résultats sont prometteurs. Par exemple, des chercheurs londoniens ont récemment cloné une hormone, le «facteur de croissance mécanique», qui semble participer au processus conduisant de la stimulation mécanique des muscles à leur développement.

Cette découverte a des conséquences importantes. D'une part, elle pourrait être précieuse, pour le traitement de la dystrophie musculaire et des affaiblissements musculaires liés à l'âge. D'autre part, elle conduit quasi inévitablement à la mise au point de nouveaux composés dopants.

La stimulation de la production de facteurs de croissance mécanique dans des muscles spécifiques augmenterait leur masse : l'injection de segments d'ADN codant cette hormone dans des muscles suffirait, semble-t-il, pour augmenter la masse musculaire sans exercice. Comme les cellules musculaires contiennent déjà cet ADN et l'hormone, les services antidopage détecteraient difficilement de telles injections : un problème moral se pose.