

non pas Deneb elle-même, mais l'espace-temps qui l'entoure. Ainsi, le trajet de la Terre à Deneb peut prendre un temps aussi court que voulu, en rétrécissant suffisamment l'espace-temps de la Terre et celui de Deneb. Est-ce envisageable dans le cadre de la physique actuelle ?

SURF SUR BULLE

En 1994, le physicien britannique Miguel Alcubierre a proposé une méthode de déplacement originale. Fondée sur une solution des équations de la relativité générale, elle décrit une bulle en mouvement sans modification de l'espace extérieur situé à grande distance : l'espace-temps est contracté juste devant la bulle et dilaté juste derrière. En effet, si l'espace se dilate derrière le vaisseau, le lieu que vous venez de quitter se trouve soudain loin derrière ; de même si l'espace se contracte devant vous, votre objectif est rapproché d'autant.

Cette bulle transporte le contenu de son espace-temps intérieur à des vitesses qui peuvent être supérieures à celle de la lumière du point de vue d'un observateur lointain et extérieur à la bulle, alors que, *localement*, le voyageur ne se déplace jamais plus vite que la vitesse de la lumière. Le vaisseau est ainsi transporté à la manière d'un surfeur sur une vague : bien que la vague se déplace, le surfeur reste quasi immobile par rapport à la vague, mais pas par rapport à la plage. De la même façon, le vaisseau est entraîné à grande vitesse par rapport aux étoiles lointaines.

Il subsiste une différence notable : la vitesse du surfeur est imposée par le déplacement de la vague, limité par les lois de l'hydrodynamique ; pour notre vaisseau dans une bulle, rien de tel, car les lois de la relativité générale ne s'applique que localement et ne limitent pas la vitesse de déplacement de la bulle, à condition d'y mettre l'énergie nécessaire. Notre bulle d'espace-temps peut ainsi se mouvoir aussi vite que l'on veut, 100, 1 000 ou un million de fois plus vite que la lumière.

Cependant, hors toute considération d'énergie, notre bulle à un défaut dans sa cuirasse : le physicien russe Sergueï Krasnikov a noté que la déformation de l'espace-temps est telle qu'un signal lumineux envoyé par le voyageur situé au centre de la bulle n'atteint jamais sa surface. De l'intérieur de la bulle, il est donc impossible d'exercer une influence sur cette dernière et, en particulier, on ne peut ni la créer ni l'arrêter à partir du vaisseau.

Pour remédier à cette difficulté, S. Krasnikov a imaginé un «métré supraluminique». Partant de la Terre, un vaisseau déforme l'espace-temps dans son sillage, à mesure qu'il progresse vers sa destination à vitesse subluminaire. Au cours



Formation d'un tube de Krasnikov

de ce voyage, il laisse derrière lui un tube où l'espace-temps est déformé. Son but atteint, le vaisseau retourne sur Terre en empruntant le tube créé à l'aller. Pour un observateur terrestre, le vaisseau peut arriver à un instant arbitrairement proche de son instant de départ, sans toutefois pouvoir revenir avant d'être parti. Le voyageur, quant à lui, mesurera un temps de parcours qui sera d'autant plus court qu'il se déplacera à une vitesse proche de celle de la lumière. En ajustant la déformation de l'espace-temps mise en œuvre lors du voyage aller, le voyageur peut même rendre le temps de voyage mesuré par un observateur terrestre et par lui-même égaux ! Du point de vue terrestre, le tube de Krasnikov est analogue à un tunnel qui permet de remonter le temps : le vaisseau part de la Terre, met 1 630 ans pour rejoindre Deneb, puis revient juste après son moment de départ, comme s'il avait remonté le temps lors du retour.

UNE MACHINE TEMPORELLE

Pourrait-on aller encore plus vite que ce déplacement instantané du point de vue de l'observateur terrestre ? Reprenons notre vaisseau au retour de Deneb qui, au lieu d'emprunter le tube créé à l'aller, construit un second tube allant en sens opposé. Le voyage aura duré 32,6 ans en temps du vaisseau et 3 260 années terrestres. Un voyageur malin empruntant le deuxième tube pour aller vers Deneb puis le premier pour retourner sur Terre arrivera 3 260 années terrestres avant sa date de départ ! Avec deux tubes de Krasnikov joignant deux points dans deux directions opposées, il est en principe possible de voyager dans le temps et donc de violer le principe de causalité, imposé par la logique (les physiciens résolvent ce

paradoxe en estimant que la création d'une telle machine temporelle engendrerait des fluctuations quantiques qui détruiraient les tubes).

En théorie, le physicien dispose donc d'un moyen de déplacement rapide, mais est-ce envisageable en pratique ? La dilatation de l'espace-temps nécessite l'utilisation de matière exotique qui, contrairement à la matière ordinaire, aurait une énergie négative. Conséquence : au lieu de contracter l'espace-temps comme la matière que nous connaissons, la matière exotique le dilate. De nombreux cosmologistes pensent que, lors de son évolution précoce, l'Univers a subi une phase d'expansion accélérée au cours de laquelle son contenu en matière était dominé par une telle matière exotique. Par ailleurs, des observations récentes indiquent que l'expansion de notre Univers s'accélère. Comme la matière ordinaire d'énergie positive a tendance à ralentir l'expansion, une accélération de l'expansion n'est explicable que s'il existe une quantité non négligeable de matière exotique, cachée, comme son nom l'indique, aux confins de l'Univers. Comme quoi, le métro interstellaire est peut-être pour bientôt...

Roland LEHOUcq est astrophysicien au Service d'astrophysique du CEA et Jean-Philippe UZAN, chargé de recherche au CNRS, travaille au Laboratoire de physique théorique de l'Université d'Orsay.

M. ALCUBIERRE, *The Warp Drive, in Classical and Quantum Gravity*, vol. 11, L73-L77, 1994.

S. V. KRASNIKOV, *Hyperfast Interstellar Travel in General Relativity*, in *Physical Review*, D 57, 4760, 1998.

J.-P. LUMINET, *Trou noir*, édition du Seuil, collection Points Sciences.



Le coffre de HMS Titanic

La cryptographie RSA vingt ans après

JEAN-PAUL DELAHAYE

Comme tout le monde, par l'intermédiaire du système RSA quasi universel, vous utilisez des nombres premiers pour payer vos achats.

Le système de cryptage RSA a été inventé en 1977 par Ron Rivest, Adi Shamir et Len Adleman (dont les initiales forment RSA). Ces trois auteurs avaient décidé de travailler ensemble pour établir qu'un nouveau système de codage révolutionnaire, dénommé «système à clef publique» que W. Diffie et M. Hellman venaient d'inventer, était une impossibilité logique (autrement dit, que tout système de cryptage de cette nature présentait des failles). Ils ne réussirent pas dans leur projet, mais, au contraire, découvrirent un nouveau système à clef publique qui supplanta vite celui de W. Diffie et M. Hellman.

Nous expliquerons le fonctionnement du système RSA en gardant en tête une dissymétrie qui sous-tendra notre compréhension : il est facile (une seule opération) de multiplier deux nombres premiers ayant un nombre important de chiffres, 100 pour fixer les idées, et il est

très difficile de déterminer les facteurs premiers d'un autre nombre de cette taille. Si l'on s'y prend naïvement, il faut diviser ce nombre par beaucoup de nombres plus petits et déterminer le reste : si celui-ci est nul, on a déterminé ainsi un diviseur. Les mathématiciens ont mis au point des moyens plus rapides que les divisions successives, mais le nombre d'opérations à effectuer reste considérable pour des nombres de taille importante. Ainsi il est actuellement impossible, pour des nombres appartenant à certaines catégories, de «factoriser» ceux de plus de 200 chiffres, même avec les ordinateurs les plus rapides et les algorithmes les plus performants.

Le système RSA est utilisé à la fois pour crypter des messages et pour les signer. Le message est envoyé par *Émetteur* et reçu par *Destinataire*. C'est un système à clef publique, ce qui signifie que : – l'algorithme de calcul n'est pas caché,

ni la clef de codage (appelée de ce fait clef publique) ;

– la connaissance de la clef publique de *Destinataire* permet à tous les *Émetteurs* de crypter les messages qu'ils destinent à *Destinataire*, mais seul ce dernier peut décrypter les messages qu'il reçoit des *Émetteurs*, grâce à sa clef de décodage privée, qu'il cache soigneusement. Les clefs publiques des *Destinataires* qui souhaitent recevoir des messages peuvent être publiées dans un annuaire ou sont obtenues, à la demande, en contactant préalablement celui à qui l'on veut faire parvenir un message.

Ce type de systèmes possédant une clef de décodage différente de la clef de codage (le système est dissymétrique) présente un avantage sur les systèmes classiques (dits symétriques, car une seule et même clef sert à la fois au codage et au décodage) : avant un échange, les deux interlocuteurs n'ont pas besoin de

1. CODAGE DES MESSAGES



Pour coder, *Émetteur* consulte un annuaire où il trouve la clef publique **Pub** de *Destinataire* (a). *Émetteur* code son texte avec cette clef publique **Pub** de *Destinataire* et l'envoi (message secret A). Tout le monde peut envoyer un tel message crypté à *Destinataire* (b). *Destinataire* decode,

avec sa clef privée **Pri**, le message d'*Émetteur* (c). Seul *Destinataire* peut décoder les messages qui lui parviennent. Le cryptage-décryptage est fondé sur la propriété : **Pri(Pub(texte)) = texte**. Aucune méthode rapide pour avoir **Pri** à partir de **Pub** ne semble exister.

se rencontrer pour convenir d'une clef secrète, qui devra rester connue d'eux seuls, ni n'ont besoin de faire circuler – sur un réseau informatique ou autre – une clef secrète, transmission qui bien sûr engendre un risque. Seule la clef publique, insuffisante pour le décryptage, est connue préalablement aux échanges cryptés entre les deux interlocuteurs.

Le RSA est un système à clef publique qui permet de signer – on dit aussi authentifier – des messages : pour cela, *Émetteur* transforme, avec sa clef privée, le texte à signer en un message codé. *Destinataire* reçoit le message et la signature qu'il peut décoder avec la clef publique d'*Émetteur* (le fait de pouvoir décoder la signature assure que c'est bien *Émetteur* qui a signé le message). On peut combiner les méthodes de codage et d'identification, comme indiqué sur la figure 2.

L'algorithme RSA est moins rapide que les algorithmes classiques à une seule clef, ce qui est un handicap lorsque l'on doit coder des messages volumineux. Aussi est-il fréquemment utilisé en combinaison avec un algorithme classique. Dans une première phase, le RSA (avec ses deux clefs) permet à *Émetteur* de transmettre secrètement à *Destinataire* une troisième clef secrète qu'ils seront seuls à connaître : *Émetteur* la fait parvenir à *Destinataire* en la cryptant avec la clef publique de *Destinataire*, qui, à l'arrivée, la décrypte avec sa clef secrète.

Dans un second temps, la troisième clef est utilisée avec un algorithme symétrique convenu pour envoyer rapidement à *Destinataire* le long message. Les algorithmes à clefs symétriques étant de cent à dix mille fois plus rapides que RSA (selon

qu'il s'agit de versions matérielles ou logicielles), ce procédé à deux étages est aujourd'hui d'utilisation très commune.

VOUS L'UTILISEZ... SANS LE SAVOIR

Insistons sur le fait que ce jeu numérique élémentaire est aujourd'hui un système universel servant dans une multitude d'applications. Au cours des années, il a supplanté tous ses concurrents, qui sont abandonnés (au profit du RSA) soit parce qu'on y a trouvé des points faibles, soit parce qu'ils n'ont pas été assez étudiés pour qu'on soit convaincu de leur solidité.

La technologie RSA est protégée par un brevet dans certains pays (aux États-Unis, ce brevet expire en septembre 2000 ; en France, il n'y a pas de brevet). Elle a été commercialisée par plus de 350 entreprises, et l'on estime que plus de 300 millions de programmes installés utilisent le RSA : votre ordinateur contient sans doute de tels programmes, qui sont activés – sans même que vous le sachiez – lorsque, par exemple, vous souhaitez mener des transactions sécurisées sur l'Internet.

Le RSA est inclus dans de nombreux standards informatiques, dont le *Society for Worldwide Interbank Financial Telecommunication Standard* ou le *French Financial Industry's ETEBAC-5 Standard*, ou encore le *X9.44 draft Standard for the U.S. Banking Industry*. Le RSA est programmé aussi dans les systèmes d'exploitation de *Microsoft*, d'*Apple*, de *Sun* et de *Novel*. Il est intégré dans les cartes Ethernet et dans certaines cartes à puce

bancaires. Un très grand nombre d'institutions gouvernementales, universitaires ou militaires l'utilisent de façon interne. Le réseau Internet en fait un usage systématique pour assurer la confidentialité du courrier électronique et authentifier les utilisateurs. Bref, le RSA est partout.

Nous avons vu que le système RSA est fondé sur la particularité qu'une opération inverse est plus difficile que l'opération directe. Examinons alors les opérations arithmétiques de RSA qui ont cette propriété.

Protocole RSA pour envoyer un message crypté :

(a) Création des clefs. *Destinataire* construit un quadruplet de nombres (p, q, e, d) tel que : p et q sont deux nombres premiers ; on pose $n = pq$; e est un entier premier avec le produit $(p - 1)(q - 1)$; d est un entier positif tel que $ed - 1$ est un multiple de $(p - 1)(q - 1)$, c'est-à-dire tel que $ed = 1 \pmod{(p - 1)(q - 1)}$.

On sait alors d'après l'énoncé du théorème du RSA que, si A est un entier quelconque, alors : $A^{ed} = A \pmod{n}$, et c'est cette identité qui va tout faire fonctionner.

Grâce aux algorithmes probabilistes, on sait engendrer des nombres premiers de plusieurs milliers de chiffres de long en peu de temps ; le calcul de p et q est donc rapide. Trouver e et d est aussi une opération rapide, car l'algorithme d'Euclide qui permet de calculer ces deux nombres est un algorithme peu coûteux à exécuter. Au total, la constitution d'un quadruplet (p, q, e, d) est donc une opération rapide pour un ordinateur, même si l'on souhaite que p et q aient quelques centaines ou quelques milliers de chiffres.

2. SIGNATURE ET CODAGE SIMULTANÉS



Si *Émetteur*, non content d'envoyer un message, désire aussi le signer, de manière que *Destinataire* soit certain que c'est *Émetteur* qui l'a écrit, il code un texte de signature avec sa clef secrète **Pri** et obtient le message codé B (d). Il adjoint alors le message B au texte initial et il code le tout

avec la clef publique **Pub** de *Destinataire* (e). Il obtient ainsi le message A'. *Destinataire* décode le message A' avec sa clef privée **Pri**, puis le message B avec la clef publique d'*Émetteur* **Pub**'. Cette technique de codage repose sur la propriété : $\text{Pub}'(\text{Pri}(\text{Pub}(\text{Pri}(\text{texte})))) = (\text{texte})$.