

table un verre transparent dans lequel un foulard froissé a été enfoncé. Elle vous donne un papier et un crayon et vous invite à choisir un nombre N de quatre chiffres non tous égaux (par exemple, le nombre 3 333 n'est pas autorisé). Elle demande :

« Classez les chiffres de N par ordre croissant, cela vous donne un nombre X à quatre chiffres ; classez les chiffres de N par ordre décroissant, cela vous donne un nombre Y à quatre chiffres. Calculez $Z = Y - X$. Recommencez à partir de Z les mêmes opérations. Faites-le jusqu'à ce que cela devienne inutile, le Z obtenu redonnant Z . »

En quelques secondes, vous faites ce qui a été demandé et vous disposez donc d'un résultat Z à quatre chiffres. La magicienne tire alors le foulard du verre et le déploie. Il y est écrit 6 174. C'est effectivement le Z que vous avez trouvé. Pourquoi ?

Réponse

Quel que soit le nombre initial N , on finit toujours par tomber sur 6 174 ! Je ne connais aucune preuve par le raisonnement de ce résultat, mais comme c'est une propriété vérifiable par un calcul fini consistant à essayer tous les N possibles, j'ai écrit un petit programme et me suis assuré qu'on obtient effectivement toujours $Z = 6\,174$.

Cette preuve par l'ordinateur est un peu décevante, mais ne laisse aucun doute.

Voici quelques informations supplémentaires sur cette bizarrerie des nombres à quatre chiffres qui, aujourd'hui, n'a aucune explication profonde ou générale. Cette propriété exceptionnelle du nombre 6 174 pourrait être le simple fruit du hasard.

- Aucun autre nombre que 6 174 ne retombe sur lui-même quand on mène le calcul demandé.

- Le nombre maximal d'étapes de calcul pour arriver à 6 174 est 7. C'est par exemple ce qui se passe pour 1 400, qui donne successivement 4 086, 8 172, 7 443, 3 996, 6 264, 4 176, 6 174.

- Le nombre moyen d'étapes de calcul avant d'arriver à 6 174 est 4,7. Ce nombre d'étapes prend toutes les valeurs possibles entre 0 (pour 6 174) et 7. Le nombre X_N d'entiers à quatre chiffres exigeant N étapes de calcul est donné par la liste suivante : $X_0 = 1$, $X_1 = 356$, $X_2 = 519$, $X_3 = 2\,124$, $X_4 = 1\,124$, $X_5 = 1\,379$, $X_6 = 1\,508$, $X_7 = 1\,980$.

Le même miracle se produit quand on part d'un nombre de trois chiffres non tous égaux. Cela conduit invariablement à 495, là encore sans qu'on puisse faire autre chose que le constater. Nous sommes dans une situation où l'on connaît un résultat inattendu,

qu'on prouve par la force du calcul, mais qu'au fond on ne comprend pas.

Le mystère est d'autant plus profond que, si l'on essaye la même chose en partant de nombres de cinq chiffres, ça ne marche plus : tous les nombres conduisent à des cycles (il ne peut pas en être autrement), mais pas nécessairement le même.

Cette formidable propriété de 6 174 et de 495 a été découverte par le mathématicien indien Dattatreya Kaprekar (*Scripta Mathematica*, vol. 15, pp. 244-245, 1949). On trouvera des précisions sur <https://plus.maths.org/content/mysterious-number-6174>.

Miracle 4 - La puissance 2^{29} de Lenstra

Comme pour le premier miracle, vous devez répondre juste en raisonnant, sans utiliser d'ordinateur, ni de papier, ni de crayon... ni de smartphone : sachant que 2^{29} comporte 9 chiffres tous différents, quel est le chiffre qui manque ?

Pas besoin d'être un calculateur prodige qui calculerait vraiment 2^{29} . Même si cela semble impossible, les informations de l'énoncé permettent de trouver la réponse.

Réponse

Pour n variant de 1 à l'infini, le nombre 2^n modulo 9 (c'est-à-dire en comptant comme quand on fait une « preuve par 9 », voir l'encadré ci-contre) vaut successivement 2, 4, 8, 7 (car 16 donne $1 + 6 = 7$), 5 (car 32 donne $3 + 2 = 5$), 1 (car 64 donne 10, qui donne 1), puis de nouveau 2, 4, 8, 7, 5, 1 cycliquement. Puisque $29 = 6 \times 5 - 1$, on en déduit que 2^{29} modulo 9 vaut 5. On sait de plus que tous les chiffres, sauf l'un d'eux, sont présents. S'ils étaient tous présents, la valeur de 2^{29} modulo 9 serait celle de la somme $1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 = 45$, soit 0 modulo 9. Seule la suppression du 4 conduit à un total qui vaut 5 modulo 9. C'est donc le chiffre 4 qui manque. Ce que l'on vérifie sans peine, cette fois avec une machine, puisque $2^{29} = 536\,870\,912$.

Le problème est dû au célèbre mathématicien néerlandais Hendrik Lenstra, spécialiste des algorithmes de factorisation des entiers.

La preuve par neuf

Le reste de la division par 9 d'un entier positif n , que l'on note « n modulo 9 », est très utile. Il se calcule simplement en faisant la somme des chiffres de n , puis en recommençant si ce que l'on a obtenu demeure supérieur à 9. Et ainsi de suite.

Pour 35 581 929, par exemple, on calcule $3 + 5 + 5 + 8 + 1 + 9 + 2 + 9 = 42$, puis $4 + 2 = 6$; donc 35 581 929 modulo 9 est égal à 6. Pour le justifier, on remarque que 10^n est égal à $99...9 + 1$, c'est-à-dire à 1 modulo 9.

La « preuve par 9 » d'une multiplication

consiste à vérifier que la valeur modulo 9 du résultat qu'on a calculé est le produit des valeurs modulo 9 des facteurs. La méthode fonctionne avec les additions, les soustractions et les divisions.

Supposons que l'on veuille vérifier l'opération $2537 \times 823 = 2\,087\,951$. On

calcule les valeurs modulo 9 des facteurs : 2537 donne $2 + 5 + 3 + 7 = 17$ qui donne 8, et 823 donne $8 + 2 + 3 = 13$ qui donne 4. Le produit de ces valeurs est 32, qui vaut 5 modulo 9. On doit donc trouver 5 modulo 9 pour le résultat 2 087 951. Et en effet, on a $2 + 0 + 8 + 7 + 9 + 5 + 1 = 32$, qui est égal à 5 modulo 9.

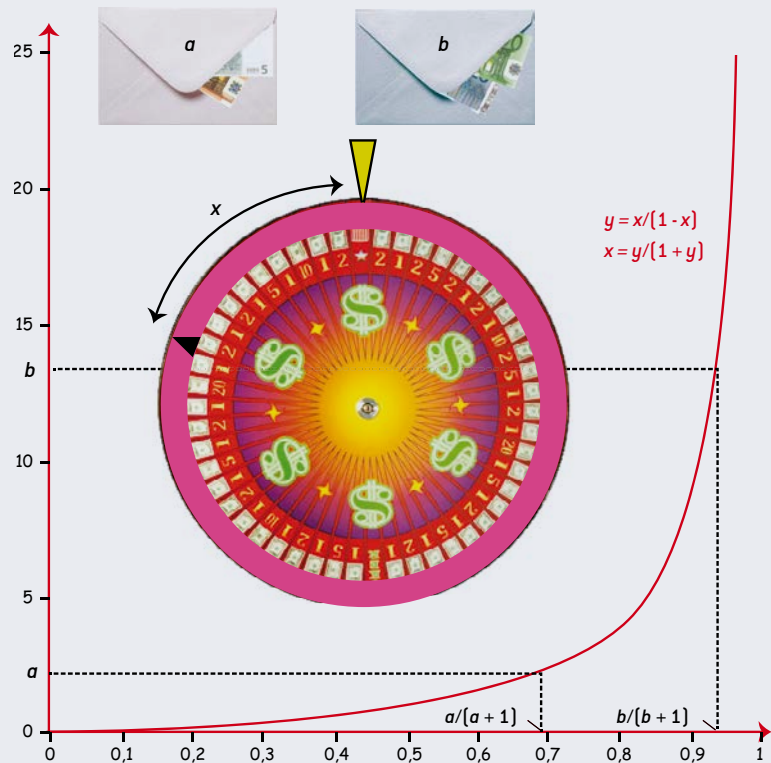
L'opération est donc probablement juste. La certitude n'est pas de 100 %, car on peut faire une erreur qui conduise quand même à la valeur attendue.

Le choix de l'enveloppe

Vous devez choisir entre deux enveloppes contenant des sommes a et b différentes et inconnues. Vous ouvrez la première et trouvez une somme S . Si on vous le permet, avez-vous intérêt à changer d'enveloppe ?

Il est possible de gagner (obtenir le maximum) dans plus de la moitié des cas par la stratégie décrite dans le texte. Elle utilise la fonction $x \rightarrow x/(1-x)$ qui associe bijectivement à tout nombre réel x compris entre 0 et 1 un nombre réel compris entre 0 et l'infini (voir le graphe de la fonction, ci-contre). Une autre fonction continue ayant la même propriété définirait une autre procédure qui marcherait aussi (mais en conduisant à d'autres probabilités de gain).

L'idée de la stratégie est que, en choisissant x au hasard (par exemple à l'aide d'une roulette), on se fixe un seuil $y = x/(1-x)$ à atteindre ; si y n'est pas atteint, on change d'enveloppe, et ce choix sera le bon dans tous les cas où les contenus des enveloppes sont de part et d'autre de y . Globalement, cela donne une probabilité de gagner supérieure à 1/2. Ainsi, si les enveloppes contiennent les sommes $a = 10$ et $b = 100$, la probabilité de faire le bon choix est égale à 54,01 % (voir le texte).



Miracle 5 - Une incroyable stratégie

Vous avez devant vous deux enveloppes contenant deux sommes d'argent différentes. Vous en ouvrez une et regardez son contenu. Maintenant, vous devez choisir soit de garder le contenu de l'enveloppe que vous avez ouverte, soit de prendre l'autre enveloppe sans en connaître le contenu. Il existe une stratégie qui vous permet de faire le bon choix, c'est-à-dire de partir avec l'enveloppe contenant le plus, dans plus de 50 % des cas.

Cela semble absurde puisque vous n'ouvrirez qu'une enveloppe et ne connaîtrez rien de l'autre. L'étonnant est qu'une telle stratégie existe pourtant !

Réponse

Une façon de procéder consiste à :

1) Choisir au hasard uniformément un nombre réel x entre 0 et 1. On fait par exemple

tourner une roue de loterie dont le périmètre est de 1 mètre et qui a une marque sur ce périmètre ; une fois la roue arrêtée, on mesure sur le périmètre la distance x entre la marque et le point d'arrêt de la roue.

2) Calculer $y = x/(1-x)$, qui sera un nombre compris entre 0 et l'infini (voir l'encadré ci-dessus).

3) Si l'enveloppe ouverte contient plus de y euros, la garder ; sinon, prendre l'autre.

Pour démontrer que cette méthode donne plus de 50 % de chances de faire le bon choix, supposons que les enveloppes contiennent respectivement les sommes a et b , avec $a < b$, et calculons la probabilité de prendre la bonne enveloppe (celle qui contient b). Considérons deux cas.

Cas 1. Le nombre y est compris entre a et b . On sera certain de faire le bon choix, car si on a pris la bonne enveloppe, on n'en changera pas, et si on a pris la mauvaise, on en changera.

En utilisant l'équivalence des relations $y = x/(1-x)$ et $x = y/(y+1)$, on sait que le nombre y est compris entre a et b si et seulement si x est compris entre $a/(a+1)$ et $b/(b+1)$. Puisque x est tiré avec une probabilité uniforme entre 0 et 1, la probabilité c que x soit compris entre $a/(a+1)$ et $b/(b+1)$ est la longueur de l'intervalle $[a/(a+1), b/(b+1)]$. Autrement dit, $c = b/(b+1) - a/(a+1)$.

Cas 2. Le nombre y n'est pas compris entre a et b .

La probabilité d'avoir fait le bon choix est alors égale à 1/2. En effet :

– si a et b sont tous deux inférieurs à y , alors on aura choisi au hasard une enveloppe et on en changera, ce qui conduira à une enveloppe choisie au hasard, qui sera donc la meilleure avec une probabilité égale à 1/2.

– si a et b sont tous les deux supérieurs à y , alors on aura choisi une enveloppe au